**Документация по рефактуриране на проект “Game-Fifteen-7”**

*Team "Game-Fifteen-7"*

1) Структура на проекта:

2) Сорс код:

- Референциите (using System, using System.Collections.Generic, using System.Linq, using System.Text) са преместени след неимспейса.

- В масива “static int[,] a = new int[4, 4] {{1,2,3,4}, {5,6,7,8}, {9,10,11,12}, {13,14,15,0}};“, са добавени празни пространства между елементите на масива и разделителните запетаи – “static int[,] a = new int[4, 4] { { 1, 2, 3, 4 }, { 5, 6, 7, 8 }, { 9, 10, 11, 12 }, { 13, 14, 15, 0 } };”.

- Премахнати са ненужните празни пространства между променливите.

- Добавени са празни пространства преди и след условните конструкции и циклите.

- Множеството променливи декларирани на един ред са разделени на отделни самостоятелно на отделни редове.

- Добавени са къдрави скоби където липсват преди и след тялото на условните оператори.

3) Преименувани променливи:

- Променливата “топКандидати” е променена на “topPlayersScores”.

- Променливата „static int broqch“ е променена на „static int countOfTotalMoves“.

- Променени са променливите “int i” на “int row” и “int j” на “int col”, които се намират във вложените цикли в статичният метод Move(int number) и в статичният метод startagain();

- Променена е променливата „string s“ на „string inputCommand“ намираща се в статичният метод startagain() в условната конструкция while (!flagSolved);

- Променена е променливата „int n“ на „int selectedNumber“ намираща се в статичният метод startagain() в условната конструкция while (!flagSolved);

4) Въведени константи: